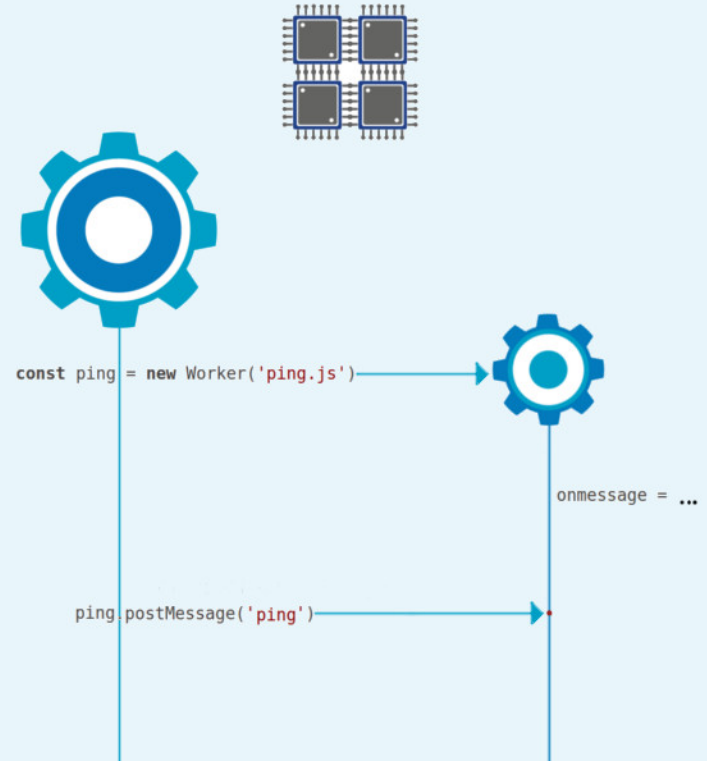


# FUTXICAÍADA



# WEB WORKER

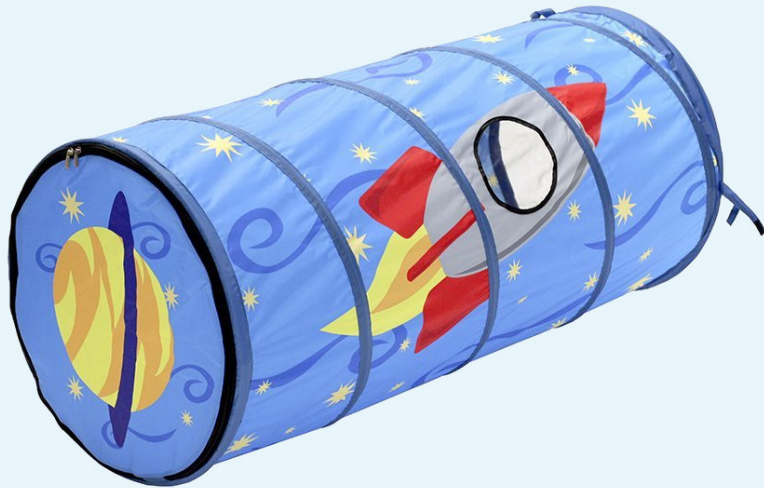


# WEB WORKER

Cada worker é uma thread separada. O processamento é em paralelo.

O worker **NÃO** tem acesso ao DOM. Mas pode fazer armazenamentos e requisições

# WEB WORKER



As mensagens são  
enviadas pelo  
**postMessage**

Ao chegar, disparam  
o mesmo evento  
**onmessage**

# WEB WORKER



```
const ping_random = new Worker('ping_random.js')

let id = 0
const callbackDB = new Map()

ping_random.onmessage = e => {
  const cb = callbackDB.get(e.data.id)
  callbackDB.delete(e.data.id)
  cb(e.data.pedido)
}

function garçon (pedido, callback) {
  callbackDB.set(id, callback)
  ping_random.postMessage({
    id,
    pedido
  })
  id++
}
```